****

**DECLARAÇÃO DE ESCOPO DO PROJETO**

**Gabriel Madureira de Jesus Silva**

**Pizzaria - Uma história de tradição, sabor e renovação**

**(Serviço para \*Pizzaria \*)**

**Brasília, \_\_ de \_\_\_\_\_\_ de 2023**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **CONTROLE DE VERSÕES** | | | |
| **VERSÃO** | **DATA** | **AUTOR** | **NOTAS DE REVISÃO** |
| 1.0 | 02/10/2023 | Gabriel Madureira |  |

**SUMÁRIO**

**1 INTRODUÇÃO**…………………………………………………………………….

**2 DESENVOLVIMENTO**………………...………………………………………….

2.1 ENTREGAS ……………………………………………………………………….

**3 RESTRIÇÕES** ………………………………………………………………………

**4 EQUIPE RESPONSÁVEL** …………………………………………………………

**5 RESPONSABILIDADES** ……………….………………………………………….

5.1 RESPONSABILIDADES DO CLIENTE …………………...……………………..

5.2 RESPONSABILIDADES DO GERENTE …………………………………………

**6 CRONOGRAMA** ……………………………………………………………………

**1- INTRODUÇÃO**

**1.1** - Construção de um site para uma Pizzaria, com as diretrizes oferecidas pelos clientes. O site deve ter as seguintes seções: Página inicial cativante, Informações de contato, uma seção "Sobre Nós" e um cardápio delicioso.

**2- DESENVOLVIMENTO**

**2-Entregas**

**2.1-Entrega da Página Inicial (Home):**

**2.1.1 -** Data: 05/08/2023

**2.1.2 -** Esperado: O que se espera é a entrega de uma página inicial agradável para o cliente e que possa ser alterada caso necessário

**2.2 - Entrega da Página de Contatos:**

**2.2.1** - Data: 12/08/2023

**2.2.2** - Esperado: O que se espera é a entrega de uma página de contatos agradável e relevantes e possa ser alterada caso necessário.

**2.3Entrega da Página “Sobre Nós” e Cardápio:**

**2.3.1** - Data: 19/08/2023

**2.3.2 -** Esperado: O que se espera é a entrega de uma página “sobre nós” e uma página de cardápio agradável para o cliente e possa ser alterada caso necessário.

**3 - RESTRIÇÕES**

**3.1 - Restrições do Gerente (Equipe de Desenvolvimento):**

**3.1.1 -** Recursos Limitados: A equipe pode enfrentar restrições de recursos, como tempo, pessoal e orçamento limitados, o que pode afetar a capacidade de entregar o projeto dentro do prazo e do orçamento.

**3.1.2 -** Complexidade Técnica: Dependendo dos recursos solicitados pelo cliente, a complexidade técnica do projeto pode ser alta. Isso pode exigir que a equipe de desenvolvimento adquira novas habilidades ou ferramentas, o que pode levar mais tempo e esforço.

**3.1.3 -** Integração de Sistemas: Se o cliente desejar integrar sistemas de pedidos online, pagamento eletrônico e gerenciamento de estoque, a equipe pode enfrentar desafios técnicos ao garantir que esses sistemas funcionem de maneira eficaz juntos.

**3.1.4 -** Conformidade com Normas: A equipe deve garantir que o site esteja em conformidade com todas as normas de segurança e privacidade, como o Regulamento Geral de Proteção de Dados (RGPD) ou outras regulamentações locais, o que pode aumentar a complexidade do desenvolvimento.

**3.1.5** - Escopo Variável: Mudanças frequentes no escopo do projeto por parte do cliente podem ser desafiadoras para a equipe, pois podem afetar o planejamento e a alocação de recursos.

**3.2 - Restrições do Cliente:**

**3.1.1 -** Falta de Feedback ou Comunicação Ineficaz: Se o cliente não fornecer feedback ou não se comunicar de forma eficaz, pode ser difícil para a equipe entender as expectativas e os requisitos, o que pode levar a resultados insatisfatórios.

**3.1.1 -** Expectativas Irrealistas: Expectativas irrealistas quanto ao prazo, orçamento ou recursos disponíveis podem criar conflitos e dificuldades para a equipe de desenvolvimento em cumprir as demandas do cliente.

**3.1.1 -** Mudanças Constantes de Requisitos: Se o cliente fizer mudanças frequentes nos requisitos do projeto, isso pode causar atrasos e aumentar os custos, pois a equipe terá que ajustar o trabalho já realizado.

**3.1.1 -** Atrasos na Fornecimento de Conteúdo: Se o cliente não fornecer o conteúdo necessário, como imagens, textos e informações da pizzaria, a equipe pode ter dificuldades em avançar com o desenvolvimento do site.

**3.1.1 -** Restrições Orçamentárias: Restrições orçamentárias severas podem limitar as opções de design e desenvolvimento, tornando difícil atender às expectativas do cliente.

**3.1.1 -** Mudança de Prioridades: O cliente pode enfrentar mudanças internas de prioridades ou pessoal, o que pode afetar o envolvimento e a disponibilidade para o projeto.

**4- EQUIPE RESPONSÁVEL**

|  |
| --- |
| **EQUIPE RESPONSÁVEL** |
| Gabriel Madureira de Jesus Silva |
|  |
|  |
|  |

**5- RESPONSABILIDADES:**

**5.1 Responsabilidades do Cliente:**

5.1.1 - Entrar em contato com a equipe sempre que necessário:

5.1.2 - Dar feedback sempre que achar necessário:

5.1.3 - Comparecer às reuniões marcadas:

5.1.4 - Estar disposto a cooperar com a equipe:

5.1.5 - Fornecer conteúdo e recursos necessários:

5.1.6 - Cumprir com os pagamentos e acordos contratuais:

**5.2 Responsabilidades do Gerente:**

5.2.1 - Supervisionar o planejamento e execução do projeto, garantindo que esteja de acordo com o cronograma estabelecido.

5.2.2 - Designar tarefas específicas para os membros da equipe e acompanhar o progresso de cada tarefa.

5.2.3 - Manter uma comunicação eficaz com o cliente, mantendo-o informado sobre o andamento do projeto e respondendo prontamente às suas dúvidas e solicitações.

5.2.4 - Gerenciar os recursos financeiros alocados para o projeto, garantindo que os gastos estejam dentro do orçamento estabelecido.

5.2.5 - Resolver quaisquer problemas ou obstáculos que surjam durante o desenvolvimento do site, tomando medidas adequadas para garantir que o projeto continue avançando.

5.2.6 - Coordenar a equipe de desenvolvimento, garantindo que todos os membros estejam alinhados com os objetivos e prazos do projeto.

5.2.7 - Garantir a qualidade do trabalho entregue, realizando revisões regulares e testes para verificar se o site atende aos padrões estabelecidos e às necessidades do cliente.

5.2.8 - Manter registros precisos de todas as atividades relacionadas ao projeto, incluindo cronogramas, orçamentos e documentação técnica.

5.2.9 - Promover um ambiente de trabalho colaborativo e motivador para a equipe, incentivando a criatividade e a inovação.

5.2.10 - Estar disponível para reuniões com a equipe e o cliente, fornecendo atualizações periódicas sobre o progresso do projeto e discutindo quaisquer problemas ou mudanças necessárias.

**6- CRONOGRAMA:**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Outubro** | | | | | | |
| Dom | SEG | TER | QUA | QUI | SEX | SAB |
| 1  Início do Projeto | 2  Início da Primeira Etapa | 3 | 4 | 5  Entrega da Primeira Etapa | 6  Início da Segunda Etapa | 7 |
| 8 | 9 | 10 | 11 | 12  Entrega da Segunda Etapa | 13  Início da Terceira Etapa | 14 |
| 15 | 16 | 17 | 18 | 19  Entrega da Terceira Etapa | 20 | 21 |
| 22 | 23 | 24 | 25 | 26 | 27 | 28 |
| 29 | 30 | 31 | 1 | 2 | 3 | 4 |